

CÂMARA MUNICIPAL DO RECIFE

Estado de Pernambuco

GABINETE DO VEREADOR ERIBERTO RAFAEL

EMENDA MODIFICATIVA N° 15 AO PLE N° 33/2023

Emenda modificativa ao Projeto de Lei do Executivo nº 33/2023, que dispõe sobre o Plano Plurianual do Município do Recife para o exercício de 2024.

Artigo único. Altere-se o texto da FINALIDADE da AÇÃO 2.863 - INCENTIVO AO ESPORTE NO RECIFE, do Programa 1226 - PROMOÇÃO DE POLÍTICAS DE INCENTIVO AO ESPORTE E PRÁTICA DE EXERCÍCIO FÍSICO PARA PROMOÇÃO DA SAÚDE do Projeto de Lei nº 33 de 2023, com a seguinte redação:

"FINALIDADE : ESTIMULAR A PRÁTICA DE ATIVIDADES DESPORTIVAS ATRAVÉS DA ELABORAÇÃO E EXECUÇÃO DE PROGRAMAS DE ESPORTE E LAZER E DA AQUISIÇÃO DOS MATERIAIS E EQUIPAMENTOS NECESSÁRIOS PARA A REALIZAÇÃO DESSAS ATIVIDADES, INCLUSIVE COM POLÍTICAS DE ESPORTE E LAZER QUE CONTEMPLEM AS PESSOAS COM DEFICIÊNCIA, PRIORIZANDO AS ÁREAS COM ALTOS ÍNDICES DE VULNERABILIDADE SOCIAL"

Sala das Sessões da Câmara Municipal do Recife, 17 de outubro de 2023.

ERIBERTO RAFAEL

Vereador - PP





CÂMARA MUNICIPAL DO RECIFE

Estado de Pernambuco

GABINETE DO VEREADOR ERIBERTO RAFAEL

JUSTIFICATIVA

A presente emenda tem por objetivo garantir a priorização de áreas com altos índices de vulnerabilidade social no que tange ao incentivo do esporte e prática de exercício físico, o que é fundamental para promover a saúde e reduzir desigualdades. Nessas comunidades, o acesso a atividades esportivas muitas vezes é limitado, e a prática regular de exercícios pode ser uma ferramenta eficaz na melhoria da qualidade de vida, prevenção de doenças e promoção de bem-estar. Além disso, ao investir nessas áreas, estamos contribuindo para a inclusão social, a redução de estresse e o desenvolvimento de habilidades físicas e sociais, impactando positivamente a vida de indivíduos e comunidades inteiras.

Diante destas argumentações, solicitamos aos nobres Pares a aprovação desta Emenda Modificativa.

Sala das Sessões da Câmara Municipal do Recife, em 17 de outubro de 2023.

ERIBERTO RAFAEL

Vereador - PP

