



# CÂMARA MUNICIPAL DO RECIFE

Estado de Pernambuco

GABINETE DO VEREADOR ADERALDO PINTO

REQUERIMENTO Nº 3537/2022

**APROVADO**

17ª Sessão Ordinária - 04/04/2022  
ROMERINHO JATOBÁ  
Presidente



Requeremos à Mesa Diretora, ouvido o Plenário e cumpridas as formalidades regimentais, que seja feita uma indicação à Presidente da Autarquia de Manutenção e Limpeza Urbana do Recife (EMLURB), Sra. Marília Dantas, para providenciar a revitalização da Praça do Vitem, Rua Dr. João Santos Filho, Parnamirim, Recife-PE.

Da aprovação deste, dê-se ciência ao Sr. Robson da Silva Gomes, Rua Joaquina Soares, nº 10, Casa Forte, Recife-PE CEP: 52.060-390.

## JUSTIFICATIVA

Este Requerimento busca atender a reivindicação dos moradores da comunidade supracitada, que vem tentando, sem sucesso, obter a realização deste serviço.

A referida praça constitui-se como um importante equipamento de lazer para a população local e adjacentes, além de ser um ponto de encontro das famílias. Posto isso, há uma certa urgência para a realização dos serviços, a fim de proporcionar uma qualidade de vida para seus frequentadores.

Sala das Sessões Plenárias da Câmara Municipal do Recife, 23 de Março de 2022.

ADERALDO PINTO

Vereador - PSB

Rua Princesa Isabel, 410 - Boa Vista - Recife - PE

Telefone: (81) 3301-1256 / Fax (81) 3301-1262





# CÂMARA MUNICIPAL DO RECIFE

Estado de Pernambuco

GABINETE DO VEREADOR ADERALDO PINTO

## REFERÊNCIAS FOTOGRÁFICAS



Rua Princesa Isabel, 410 - Boa Vista - Recife - PE  
Telefone: (81) 3301-1256 / Fax (81) 3301-1262





# CÂMARA MUNICIPAL DO RECIFE

Estado de Pernambuco

GABINETE DO VEREADOR ADERALDO PINTO

---



Documento assinado digitalmente com usuário e senha por Aderaldo Pinto.  
Proposição eletrônica P105666/1258/11538. Para verificação de autenticidade utilize o QR Code exibido no rodapé.





# CÂMARA MUNICIPAL DO RECIFE

Estado de Pernambuco

GABINETE DO VEREADOR ADERALDO PINTO

---



Rua Princesa Isabel, 410 - Boa Vista - Recife - PE  
Telefone: (81) 3301-1256 / Fax (81) 3301-1262

