



CÂMARA MUNICIPAL DO RECIFE

Estado de Pernambuco

GABINETE DO VEREADOR MARCO AURÉLIO FILHO

REQUERIMENTO Nº 266/2022

APROVADO

1ª Reunião Ordinária - 07/02/2022

ROMERINHO JATOBÁ

Presidente



Requeremos à Mesa Diretora, ouvido o Plenário e cumpridas as formalidades regimentais, que seja encaminhado um VOTO DE APLAUSOS E CONGRATULAÇÕES ao Projeto Do Terreiro Para o Mundo: Aperfeiçoamento para técnicos da cultura popular que seja integrante de grupos tradicionais da cultura popular do Recife.

Dê-se conhecimento da decisão desta Casa e do inteiro teor desta Proposição ao Projeto Do Terreiro Para o Mundo, R. da Santa Cruz, nº 190, Boa Vista, Recife-PE, CEP: 50.060-230.

JUSTIFICATIVA

O curso Do terreiro para o mundo: aperfeiçoamento para técnicos da cultura popular oferecerá qualificação para profissionais técnicos de som integrantes de grupos tradicionais da cultura popular. A formação envolve ensinamentos teóricos e práticos sobre o setor, com amplo acesso à tecnologia e aos equipamentos de som.

O curso, presencial, gratuito e com certificado, terá um total de 36 horas e contará com conteúdos práticos e teóricos, além de professores qualificados com experiências profissionais e acadêmicas na área.

Dos 25 alunos selecionados para realizar o curso, 20 serão contemplados com uma bolsa de estudos de R\$ 5 mil, com intuito de promover renda e mitigar os graves e contínuos impactos da pandemia da Covid-19 no campo da cultura. A iniciativa é coordenada por Diogo Lopes, músico, produtor fonográfico e pesquisador na área de tecnologia e cultura popular, ao lado de Renato Barros, produtor fonográfico e técnico de som.

Sala das Sessões da Câmara Municipal do Recife, 20 de janeiro de 2022.





CÂMARA MUNICIPAL DO RECIFE

Estado de Pernambuco

GABINETE DO VEREADOR MARCO AURÉLIO FILHO

MARCO AURÉLIO FILHO

Vereador - PRTB

Documento assinado digitalmente com usuário e senha por Marco Aurélio Filho.
Proposição eletrônica P909691406/7771, Para verificação de autenticidade utilize o QR Code exibido no rodapé.

